



Komponent służący egzekwowaniu zasad programu WiFi4EU

Podręcznik wdrożeniowy wersja 1.1

Spis treści

1.	Wprowadzenie	2
2.	Kompatybilne przeglądarki	2
3.	Gromadzone dane	2
4.	Warunki instalacji.....	2
5.	Instalacja snippetu	3
5.1	Umieszczenie snippetu w kodzie strony portalu	3
5.2	Określenie identyfikatora sieci.....	3
5.3	Określenie języka portalu.....	3
5.4	Przykład snippetu z przykładowymi wartościami	5
5.5	Instalacja elementu identyfikacji wizualnej WiFi4EU	5
5.6	Wielkość i położenie elementu identyfikacji wizualnej WiFi4EU.....	5
5.7	Strefa zasobów pod kontrolą operatora (ang. <i>walled garden</i>).....	6
6.	Tryb samodiagnostyki	6
6.1	Aktywacja trybu samodiagnostyki	6
6.2	Weryfikacja poprawności instalacji snippetu.....	7
6.3	Weryfikacji poprawności identyfikacji wizualnej	7
6.4	Dezaktywacja trybu samodiagnostyki.....	8
7.	Rozwiązywanie problemów	9

1. Wprowadzenie

Każda zainstalowana sieć WiFi będąca częścią programu WiFi4EU powinna spełniać warunki określone w odpowiedniej umowie o udzielenie dotacji i załącznikach do niej. Oznacza to konieczność zagwarantowania zgodności z określonymi wymogami dotyczącymi identyfikacji wizualnej UE, wykorzystania i jakości sieci. Komisja Europejska (KE) weryfikuje zgodność sieci będących częścią programu z jego wymogami za pomocą udostępnionego „komponentu służącego egzekwowaniu zasad programu”, zwanego również „snippetem”.

Snippet jest wycinkiem kodu JavaScript, który należy umieścić na stronie portalu autoryzacji sieci uczestniczącej w programie. Weryfikuje on, czy portal autoryzacji spełnia wymogi dotyczące tożsamości wizualnej, zlicza liczbę użytkowników oraz mierzy szybkość połączenia i opóźnienie. KE gromadzi te dane w celu monitorowania statusu zainstalowanej sieci WiFi i jej wykorzystania, co pozwala zweryfikować, czy sieć prawidłowo funkcjonuje, zanim dokonana zostanie płatność na poczet realizacji bonu, lub pozwala ewentualnie odzyskać środki w przypadku niezgodności z wymogami.

W celu weryfikacji, czy portal autoryzacji spełnia określone wymogi, możliwe jest uruchomienie snippetu w trybie samodiagnostyki, co pozwoli uzyskać szczegółowe informacje na temat statusu portalu pod względem zgodności oraz na temat instalacji snippetu. KE nie gromadzi danych pochodzących z samodiagnostyki.

2. Kompatybilne przeglądarki

Snippet został napisany w czystym JavaScript i działa we wszystkich najnowszych i powszechnie używanych przeglądarkach internetowych.

3. Gromadzone dane

Snippet gromadzi następujące dane:

- identyfikator sieci;
- wskaźniki czasu ładowania strony;
- informacje pozwalające zweryfikować prawidłowość instalacji snippetu;
- wyniki weryfikacji prawidłowego funkcjonowania portalu;
- test wydajności sieci (każdorazowo po załadowaniu określonej liczby stron).

Snippet nie gromadzi żadnych danych osobowych użytkowników, takich jak nazwa użytkownika, hasło, adres IP itp.

4. Warunki instalacji

Aby możliwa była prawidłowa konfiguracja snippetu, potrzebne są określone informacje, które są dostępne na portalu dla dostawców WiFi4EU – w sprawozdaniu z instalacji dla każdej zainstalowanej sieci WiFi4EU:

- UUID sieci WiFi4EU: uniwersalny niepowtarzalny identyfikator (UUID), który KE przypisała danej zainstalowanej sieci WiFi4EU. Identyfikator ten generowany jest w momencie utworzenia instalacji sieci w sprawozdaniu z instalacji i nie może zostać zmieniony;

- adres/zakres adresów IP: publiczny adres IP lub zakres adresów IP, z których snippet będzie przysyłał do KE dane pochodzące z procesu monitorowania. Ten adres/zakres adresów zostanie dodany do listy dozwolonych adresów zapory sieciowej KE, aby wykluczyć ruch sieciowy pochodzący z nieznanych źródeł;
- nazwa portalu autoryzacji: adres URL strony portalu autoryzacji, na której umieszczony zostanie snippet. KE będzie weryfikować, czy ta strona spełnia wymogi programu WiFi4EU.

5. Instalacja snippetu

5.1 Umieszczenie snippetu w kodzie strony portalu

Każda instalacja sieci WiFi4EU, którą zgłoszono w sprawozdaniu z instalacji, musi mieć własny portal autoryzacji. W górnej części sekcji nagłówkowej (tuż po znaczniku `<head>`) takiej strony portalu należy umieścić następujący fragment kodu:

```
<script type="text/javascript">
    var wifi4euTimerStart = Date.now();
    var wifi4euNetworkIdentifier = 'NETWORK_IDENTIFIER';
    var wifi4euLanguage = 'PORTAL_LANGUAGE';
</script>
<script type="text/javascript" src="https://collection.wifi4eu.ec.europa.eu/wifi4eu.min.js"></script>
```

Aby można było uzyskać prawidłowe dane pomiarowe, istotne jest, aby kod ten umieszczono na samej górze sekcji nagłówkowej, tuż po znaczniku `<head>`. W miejsce tekstu zastępczego dla zmiennych należy wstawić odpowiednie wartości, jak wyjaśniono w kolejnych sekcjach niniejszego dokumentu.

5.2 Określenie identyfikatora sieci

Identyfikator sieci należy wstawić jako zmienną w sekcji nagłówkowej `<head>` strony portalu w miejsce tekstu zastępczego `'NETWORK_IDENTIFIER'`. Podany identyfikator `wifi4euNetworkIdentifier` powinien być zmienną typu *string* i powinien odpowiadać niepowtarzalnemu identyfikatorowi (UUID) zainstalowanej sieci WiFi4EU wskazanemu w sprawozdaniu z instalacji.

Przykład: `var wifi4euNetworkIdentifier = '123e4567-e89b-12d3-a456-426655440000';`

5.3 Określenie języka portalu

W miejsce tekstu zastępczego `'PORTAL_LANGUAGE'` należy podać odpowiedni kod języka, w którym wyświetlana jest treść strony portalu. Kod języka powinien być jednym z 24 predefiniowanych kodów języków⁽¹⁾:

Język	Kod	Język	Kod	Język	Kod	Język	Kod
bułgarski	bg	estoński	et	irlandzki	ga	portugalski	pt
chorwacki	hr	fiński	fi	włoski	it	rumuński	ro
czeski	cs	francuski	fr	łotewski	lv	słowacki	sk
duński	da	niemiecki	de	litewski	lt	słoweński	sl

1.1

niderlandzki	nl	grecki	el	maltański	mt	hiszpański	es
angielski	en	węgierski	hu	polski	pl	szwedzki	sv

⁽¹⁾ Kod języka zgodny z oficjalnym [Międzyinstytucjonalnym przewodnikiem redakcyjnym](#).

Przykład: `var wifi4euLanguage = 'en';` w przypadku gdy strona portalu wyświetlana jest w języku angielskim.

5.4 Przykład snippetu z przykładowymi wartościami

Poniżej przedstawiono przykład snippetu, w którym w miejsce tekstów zastępczych 'NETWORK_IDENTIFIER' i 'PORTAL_LANGUAGE' wstawiono przykładowe wartości:

```
<script type="text/javascript">
    var wifi4euTimerStart = Date.now();
    var wifi4euNetworkIdentifier = '123e4567-e89b-12d3-a456-426655440000';
    var wifi4euLanguage = 'en';
</script>
<script type="text/javascript" src="https://collection.wifi4eu.ec.europa.eu/wifi4eu.min.js"></script>
```

5.5 Instalacja elementu identyfikacji wizualnej WiFi4EU

Aby strona portalu była zgodna z wymogami programu WiFi4EU, umieścić na niej należy specjalny znacznik zastępczy, w miejsce którego snippet wstawi obraz będący elementem identyfikacji wizualnej. Snippet ładuje odpowiedni element identyfikacji wizualnej w zależności od ustawionego języka, o czym decyduje parametr `wifi4euLanguage`.

Znacznik zastępczy elementu identyfikacji wizualnej:

- powinien zawierać ciąg znaków `wifi4eubanner` jak HTML id dla elementu `img`;
- powinien mieć pierwotnie określoną szerokość i wysokość;
- nie powinien być zakryty przez inny element;
- powinien być widoczny;
- powinien znajdować się w widocznym obszarze strony;
- nie powinien mieć zmniejszonej przezroczystości (*opacity*).

Aby zainstalować element identyfikacji wizualnej, w kodzie strony portalu należy umieścić następujący fragment kodu: ``

5.6 Wielkość i położenie elementu identyfikacji wizualnej WiFi4EU

Aby element identyfikacji wizualnej był zgodny z wymogami programu WiFi4EU, powinien być on zawsze widoczny po załadowaniu strony. Jeżeli chodzi o wielkość elementu identyfikacji wizualnej, należy zachować pierwotne proporcje obrazu.

W zależności od wielkości widocznego obszaru strony w stosunku do elementu identyfikacji wizualnej obowiązują różne wymogi:

- w przypadku gdy widoczny obszar strony ma szerokość mniejszą niż 600px: element identyfikacji wizualnej powinien zajmować przynajmniej 90% szerokości widocznego obszaru;
- w przypadku gdy widoczny obszar strony ma szerokość co najmniej 600px: element identyfikacji wizualnej powinien zajmować przynajmniej 50 % szerokości widocznego obszaru;

Wielkość i położenie określa się poprzez nadanie odpowiednich atrybutów znacznikowi zastępczemu elementu identyfikacji wizualnej przy użyciu CSS.

5.7 Strefa zasobów pod kontrolą operatora (ang. *walled garden*)

Na strefę *walled garden* składają się zasoby internetowe, które są dostępne, zanim użytkownik korzystający z portalu zostanie uwierzytelniony. Aby snippet mógł prawidłowo funkcjonować, do listy dozwolonych adresów strefy *walled garden* należy dodać następujące adresy:

<https://collection.wifi4eu.ec.europa.eu>

Odpowiedniej konfiguracji należy dokonać na serwerze NAS (ang. *Network Access Server*) zapewniającym funkcję hotspotu.

6. Tryb samodiagnostyki

6.1 Aktywacja trybu samodiagnostyki

Dostawca sieci WiFi4EU może przetestować, czy snippet został prawidłowo zainstalowany oraz czy jego portal spełnia odpowiednie wymogi, poprzez aktywację trybu samodiagnostyki snippetu. Gdy uruchomiony jest tryb samodiagnostyki:

- żadne dane nie są przesyłane do KE;
- nie są mierzone żadne wskaźniki;
- wyniki weryfikacji są wyświetlane w konsoli programisty przeglądarki;
- na stronie portalu widoczne jest wizualne ostrzeżenie wskazujące, że snippet funkcjonuje w trybie samodiagnostyki.

Oprócz zmiennych definiujących identyfikator sieci i język na stronie portalu należy dodać wiersz kodu `var selftestModus = true;`.

Przykład instalacji snippetu w trybie samodiagnostyki:

```
<script type="text/javascript">
    var wifi4euTimerStart = Date.now();
    var wifi4euNetworkIdentifier = '123e4567-e89b-12d3-a456-426655440000';
    var wifi4euLanguage = 'en';
    var selftestModus = true;
</script>
<script type="text/javascript" src="https://collection.wifi4eu.ec.europa.eu/wifi4eu.min.js"></script>
```

Poniżej przedstawiono przykładowy widok konsoli programisty, gdy snippet uruchomiono w trybie samodiagnostyki:

```

----- Policy Enforcement Component selftest modus activated -----
-----
---- Validating snippet installation ----
---- Snippet timer correctly installed. ----
---- Snippet language correctly installed. ----
---- Snippet networkIdentifier is correctly installed ----
---- Validating snippet installation end ----
-----
---- Validating portal compliance ----
---- Validating WiFi4EU logo ----
---- Viewport larger than 600px detected, make sure to repeat this test in a smaller viewport ----
srcCheck: true
existsCheck: true
typeCheck: true
aspectRatioCheck: true
widthToViewportCheck: false
opacityCheck: true
visibilityCheck: true
overlapCheck: true
completelyInViewPortAfterLoadingCheck: true
---- => Logo requirements check FAILED => non-compliant portal. ----
---- Validating WiFi4EU Text ----
contentCheck: true
existsCheck: true
typeCheck: true
visibilityCheck: true
overlapCheck: true
---- Validating portal compliance end ----
-----
---- Summary ----
---- The Policy Enforcement Component is correctly installed. ----
---- The portal is NON-compliant with WiFi4EU regulations. ----
-----

```

6.2 Weryfikacja poprawności instalacji snippetu

W celu weryfikacji poprawności instalacji snippetu sprawdza się, czy:

- zmienna `wifi4euTimerStart` została zainicjalizowana przed załadowaniem snippetu. Ma to istotne znaczenie dla pomiaru wskaźników dotyczących procesu ładowania strony;
- zmienna `wifi4euLanguage` została zainicjalizowana przed załadowaniem snippetu i czy podany kod języka jest zgodny z jednym z 24 predefiniowanych kodów języków;
- prawidłowo określono `wifi4euNetworkIdentifier`. Element ten będzie służył identyfikacji zainstalowanej sieci WiFi4EU, z którą powiązane są dane pochodzące z procesu monitorowania.

6.3 Weryfikacji poprawności identyfikacji wizualnej

W celu weryfikacji, czy element identyfikacji wizualnej Wifi4EU jest prawidłowo wyświetlany na stronie portalu autoryzacji, przeprowadza się szereg operacji kontrolnych. Wynik każdej operacji kontrolnej wyświetlany jest jako `true` lub `false`. `True` oznacza, że weryfikacja przebiegła pomyślnie.

Tryb samodiagnostyki zwraca następujące parametry w ramach weryfikacji poprawności identyfikacji wizualnej:

Parametr	Opis
srcCheck	Przybiera wartość <code>true</code> , jeżeli znacznik zastępczy został pomyślnie zastąpiony atrybutem logo src.
existsCheck	Przybiera wartość <code>true</code> , jeżeli element HTML z atrybutem <code>wifi4eubanner</code> znajduje się na stronie.
typeCheck	Przybiera wartość <code>true</code> , jeżeli element określony przez atrybut <code>wifi4eubanner</code> jest

	elementem typu <code>img</code> .
<code>aspectRatioCheck</code>	Przybiera wartość <code>true</code> , jeżeli element określony przez atrybut <code>wifi4eubanner</code> ma odpowiednie proporcje.
<code>viewportWidthCheck</code>	Przybiera wartość <code>true</code> , jeżeli element określony przez atrybut <code>wifi4eubanner</code> ma odpowiednią szerokość względem widocznego obszaru strony.
<code>opacityCheck</code>	Przybiera wartość <code>true</code> , jeżeli „przezroczystość” (<code>opacity</code>) elementu określonego przez atrybut <code>wifi4eubanner</code> ma wartość 1.
<code>visibilityCheck</code>	Przybiera wartość <code>true</code> , jeżeli element określony przez atrybut <code>wifi4eubanner</code> pojawia się w widocznym obszarze strony w momencie jej ładowania.
<code>overlapCheck</code>	Przybiera wartość <code>true</code> , jeżeli na element określony przez atrybut <code>wifi4eubanner</code> nie zachodzi żaden inny element.

6.4 Dezaktywacja trybu samodiagnostyki

Tryb samodiagnostyki należy stosować wyłącznie do potwierdzenia na własne potrzeby prawidłowego funkcjonowania portalu. Po skończeniu samodiagnostyki należy usunąć ustawienie `var selftestModus = true;`, aby uruchomić snippet w zwykłym trybie pracy i umożliwić prawidłowe przesyłanie danych pochodzących z procesu monitorowania do KE.

7. Rozwiązywanie problemów

Potencjalny problem:

Snippet jest prawidłowo zainstalowany w sekcji nagłówkowej `<head>` portalu, ale nie ładuje się. Problem ten można wykryć, przechodząc do zakładki „sieć” w konsoli programisty przeglądarki.

Rozwiązanie:

Proszę sprawdzić, czy domena, w której utrzymywany jest snippet, jest dostępna, gdy użytkownik nie jest jeszcze zalogowany. Można to osiągnąć poprzez dodanie domeny do listy dozwolonych adresów lub włączenie jej do strefy *walled garden*. Lokalizacja, w której utrzymywany jest snippet, powinna być dostępna przed zalogowaniem i uzyskaniem pełnego dostępu do internetu.

Potencjalny problem:

Snippet jest prawidłowo zainstalowany i ładuje się, ale wyświetlenie wyników samodiagnostyki lub przekazanie wyników weryfikacji trwa bardzo długo.

Rozwiązanie:

Ze strony internetowej należy usunąć wszystkie wolno ładujące się elementy. Za inicjację snippetu odpowiada zdarzenie `window.onload`, które aktywowane jest przez przeglądarkę, gdy ładowane są wszystkie elementy (obrazy, pliki itp.) dokumentu `HTML` portalu.

W przypadku problemów z instalacją lub funkcjonowaniem snippetu prosimy o kontakt z działem pomocy technicznej WiFi4EU wskazanym w portalu WiFi4EU.